

✈ REGULAMIN KONKURSU KREATYWNEGO DLA DZIECI pn. „Odlotowy samolot w świecie Minecrafta” ✈

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin konkursu (dalej: „Regulamin”) określa warunki i zasady, na jakich odbywa się konkurs kreatywny dla dzieci i młodzieży do 15. roku życia polegający na stworzeniu swojego samolotu/pojazdu latającego przy użyciu gry Minecraft (dalej: „konkurs”).
2. **Organizatorem konkursu i fundatorem nagród** za zajęcie II i III miejsca (dalej: „Organizator”) jest: **Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta Sp. z o.o.** z siedzibą w Łodzi (94-328) przy ul. Gen. S. Maczka 35, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000057719, NIP: 7290113494, REGON: 470788461, kapitał zakładowy: 354 868 600,00 złotych (w pełni opłacony). **Fundatorem** nagrody za zajęcie I miejsca (2 szt. voucherów na symulator lotów) jest szkoła dla pilotów **Bartolini Air sp. z o.o.** z siedzibą w Łodzi (93-285) przy ul. Ozorkowskiej 22, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 261829, NIP: 7251926023, REGON: 100224400, kapitał zakładowy: 150 000,00 złotych.
3. Konkurs **rozpoczyna się 20.05.2020 r. i trwać będzie do 28.05.2020 r.**
4. Uczestnikiem konkursu mogą być dzieci w podziale na **dwie grupy wiekowe**: I grupa: do 9 lat; II grupa: 10-15 lat.
5. Regulamin konkursu, przez cały okres jego trwania, dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na jego stronie internetowej dostępnej pod adresem: <http://www.lotnisko.lodz.pl> (dalej: „strona internetowa Organizatora”).
6. Udział w konkursie jest bezpłatny.
7. Konkurs jest inspirowany światem gry Minecraft, w której liczy się pomysł i nieograniczona kreatywność. Celem konkursu jest zachęcanie dzieci i młodzieży do rozwijania zainteresowań i aktywności twórczej. Konkurs nie jest stworzony, organizowany, wspierany, administrowany, sponsorowany, zatwierdzony, czy też w jakikolwiek inny sposób powiązany z twórcami gry Minecraft.

II. Zasady i przebieg konkursu

1. Aby przystąpić do konkursu należy zaprojektować własny samolot/pojazd latający używając gry Minecraft i przesłać maksymalnie 10 zrzutów ekranu wykonanej pracy na adres e-mail: konkurs@airport.lodz.pl w nieprzekraczalnym terminie **do 28 maja 2020 r.**
2. Prace przekazane na konkurs muszą być pracami własnymi. Każdy Uczestnik/grupa Uczestników może złożyć tylko jedną pracę.
3. Dopuszczalne jest złożenie pracy stworzonej przez grupę. Grupa Uczestników może się składać z maksymalnie trzech Uczestników. Przy zgłaszaniu pracy (formularz zgłoszeniowy) należy wyraźnie zaznaczyć, że chodzi o pracę grupową i podać dane wszystkich członków grupy.
4. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń do konkursu w imieniu osób trzecich.
5. Naruszenie przez Uczestnika któregokolwiek z warunków konkursu oznaczać będzie niezakwalifikowanie pracy do konkursu lub utratę prawa do nagrody.
6. Do przeprowadzenia konkursu i wyboru zwycięzców Organizator powoła Jury.
7. Jury wybierze spośród prac konkursowych trzy najlepsze w każdej z dwóch kategorii wiekowych. Prace oceniane będą pod kątem kreatywności, oryginalności, pomysłowości i walorów estetycznych. Jury przyzna nagrody zgodnie z rozdz. III niniejszego Regulaminu.
8. Do każdej pracy konkursowej należy dołączyć formularz zgłoszeniowy wypełniony czytelnie i podpisany przez rodzica / opiekuna prawnego (załącznik nr 1 do Regulaminu) Uczestnika, a w przypadku pracy grupowej – każdego z członków grupy. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest na stronie internetowej Organizatora (patrz: pkt I.5 Regulaminu). Prace niezawierające formularza zgłoszeniowego, a w przypadku pracy grupowej formularzy każdego z członków grupy - nie będą zakwalifikowane do konkursu.
9. Zgłoszenie przez Uczestnika pracy do konkursu w sposób określony w niniejszym rozdziale, jest równoznaczne ze złożeniem przez przedstawiciela ustawowego Uczestnika oświadczenia, że:
 - a) jest w pełni uprawniony do zgłoszenia pracy do konkursu oraz udzielenia zezwolenia na publikację pracy przez Organizatora;
 - b) przysługuje mu prawo majątkowe i osobiste do przekazanej pracy;
 - c) zgadza się na zamieszczenie w mediach społecznościowych i na stronie internetowej Organizatora zgłoszonej do konkursu pracy Uczestnika.
10. Laureaci konkursu (zdobywcy I-III miejsca w każdej z grup wiekowych) zostaną wybrani podczas obrad Jury, które odbędą się do dnia **29.05.2020 r.**

11. Oficjalne wyniki konkursu zostaną opublikowane po obradach Jury na stronie internetowej Organizatora i oficjalnym profilu Facebook <https://www.facebook.com/PortLotniczyLodz> (dalej: „profil Organizatora”) w dniu **01.06.2020 r.**
12. Uczestnicy konkursu (ich przedstawiciele ustawowi) wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów przeprowadzenia Konkursu zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 2016, Nr 119) – załącznik nr 2 do Regulaminu.

III. Nagrody

1. Nagrodami w konkursie są:
 - ✂ **za zajęcie I miejsca:** jeden voucher uprawniający do skorzystania z symulatora lotów należącego do szkoły pilotów Bartolini Air zlokalizowanej na terenie Portu Lotniczego Łódź (voucher jednogodzinny) oraz zestaw gadżetów Organizatora. Voucher należy zrealizować po uprzednim ustaleniu z jego fundatorem terminu realizacji, przy czym termin ważności voucheru wynosi rok od daty rozstrzygnięcia konkursu.
 - ✂ **za zajęcie II i III miejsca:** zestaw gadżetów Organizatora.**Powyższe zestawy nagród zostaną przyznane oddzielnie w każdej kategorii wiekowej.**
2. Każdą z nagród należy odebrać osobiście w terminie do końca czerwca 2020 r. po uprzednim ustaleniu z Organizatorem daty odbioru. Możliwe jest również przesłanie nagród na adres podany przez zwycięzcę.
3. Odbiór osobisty nagród nastąpi w siedzibie Organizatora. Nieodebranie nagrody w terminie wskazanym w ustępie 2 powyżej skutkuje utratą prawa do jej odbioru.
4. W przypadku niezgłoszenia się po odbiór nagrody, Organizator jest uprawniony do dyskwalifikacji Uczestnika i dokonania wyboru innego laureata (który uplasował się na kolejnym miejscu w konkursie) względnie postanowienia o przepadku nagrody na rzecz Organizatora.
5. Nagrody są przyznawane za pracę bez względu na liczbę jej autorów.
6. Nagrody nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent pieniężny lub rzeczowy.

IV. Reklamacje

1. Reklamacje związane z uczestnictwem w konkursie mogą być składane na piśmie w siedzibie Organizatora bądź za pośrednictwem operatora wyznaczonego w rozumieniu ustawy z dnia 23 listopada 2012 r. Prawo pocztowe do 10.06.2020 r.
2. Reklamacje złożone po terminie nie będą uwzględniane.
3. Reklamacja powinna zawierać co najmniej imię, nazwisko, dokładny adres, adres poczty elektronicznej (e-mail) i numer telefonu składającego reklamację Uczestnika, wraz z dokładnym opisem i uzasadnieniem powodu reklamacji.
4. Organizator w terminie 14 dni od daty wniesienia, za którą uważa się datę dostarczenia do siedziby Organizatora, rozpatrzy reklamację i o swojej decyzji w jej przedmiocie poinformuje składającego na piśmie za pośrednictwem operatora wyznaczonego w rozumieniu ustawy z dnia 23 listopada 2012 r. Prawo pocztowe.
5. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna.

V. Postanowienia końcowe

1. Organizator wszelkie informacje dotyczące konkursu będzie zamieszczał na stronie internetowej Organizatora.
2. Niniejszy konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych. Naliczenie i odprowadzenie zobowiązań podatkowych wynikających z nagród określonych w konkursie obciąża w całości Organizatora.
3. Organizator ma prawo w każdym momencie trwania konkursu wykluczyć z udziału w nim Uczestnika – w tym odmówić mu przyznania nagrody – jeżeli powziął w stosunku do niego uzasadnione podejrzenie działalności sprzecznej z niniejszym Regulaminem, w szczególności dot. spełnienia warunku, o którym mowa w rozdz. I.4 Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie, również w trakcie trwania konkursu. O wszelkich zmianach Regulaminu Organizator niezwłocznie informuje Uczestników poprzez umieszczenie stosownej informacji na stronie internetowej Organizatora i profilu Organizatora.
5. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania konkursu w każdym czasie, nierozstrzygnięcia konkursu w przypadku zbyt małej ilości zgłoszonych prac.
6. Organizator nie ponosi żadnych kosztów uczestnictwa w konkursie poza wręczeniem nagród.
7. W przypadku zaistnienia pomiędzy Organizatorem a uczestnikami sporu związanego z konkursem będą oni dążyć do polubownego rozwiązania, w tym do wykorzystania procedury reklamacyjnej, o której mowa w rozdz. IV

Regulaminu. W przypadku niemożności uzyskania porozumienia wszelkie spory zostaną rozstrzygnięte przez sąd powszechny miejscowo właściwy dla siedziby Organizatora.

8. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny.

Łódź, 19/05/2020
.....
miejscowość i data

Zatwierdzam:

[Signature]
.....
podpis przedstawiciela Organizatora

Artur Fraj

**Dyrektor Handlowy (CCO)
Prokurent (Proxy)
ŁÓDŹ AIRPORT CENTRAL POLAND**

ŁÓDŹ AIRPORT → CENTRAL POLAND

Załącznik nr 1

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY KONKURSU KREATYWNEGO DLA DZIECI pn. „Odlotowy samolot w świecie Minecrafta” ORGANIZOWANEGO PRZEZ PORT LOTNICZY ŁÓDŹ IM. WŁADYSŁAWA REYMONTA SP. Z O.O.

z siedzibą w Łodzi
(dalej: „Konkurs”)

☐ praca indywidualna ☐ praca grupowa

należy zaznaczyć odpowiednią odpowiedź

tytuł pracy:

Imię i nazwisko Uczestnika

Wiek Uczestnika lat

Nr telefonu przedstawiciela ustawowego Uczestnika

Oświadczenie rodzica/przedstawiciela ustawowego Uczestnika konkursu kreatywnego dla dzieci organizowanego przez Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi.

Wyrażam zgodę na uczestnictwo (dalej: „Dziecko”) w Konkursie.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu i wyrażam zgodę na przetwarzanie oraz przechowywanie danych osobowych przez Organizatora (zgodnie z art. 6 ust. 1 lit a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 2016, Nr 119) w celach związanych z Konkursem, w tym na podanie informacji o uzyskaniu nagrody lub wyróżnienia, wraz ze wskazaniem imienia i nazwiska oraz wizerunku Dziecka, do publicznej wiadomości oraz na nieodpłatne wykorzystanie jego pracy przez Organizatora Konkursu w celach informacyjnych i promocyjnych.

Oświadczam także, że w imieniu reprezentowanego przeze mnie Dziecka upoważniam Organizatora do nieodpłatnego i nieograniczonego czasowo lub terytorialnie wykorzystania pracy konkursowej złożonej w konkursie plastycznym we wszelkich formach na następujących polach eksploatacji:

- 1) utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką w dowolnej liczbie egzemplarzy, w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz w formie zapisu elektronicznego-cyfrowego,
- 2) wprowadzanie do obrotu,
- 3) wprowadzanie do pamięci komputerów,
- 4) rozpowszechnianie w sieciach informatycznych, komórkowych itp.,
- 5) udostępnianie odpłatne lub nieodpłatne osobom trzecim,
- 6) nadawanie za pomocą wizji, fonii, poprzez sieci przewodowe lub w formie bezprzewodowej przez stacje naziemne lub satelitarne,
- 7) kopiowanie i powielanie w technologiach fotomechanicznych lub innych podobnych,
- 8) użytkowanie w różnych formach reklamy i promocji,
- 9) publiczne wystawianie, wykonanie, odtworzenie, odczytanie, a także publiczne udostępnianie materiałów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
- 10) wykorzystanie w całości lub części w różnorodnych publikacjach, o ile nie zuboży to wartości materiałów i nie naruszy osobistych praw autorskich Wykonawcy
- 11) ekspozycję pracy przez okres 2 tygodni w Terminalu Pasażerskim w strefie ogólnodostępnej Portu Lotniczego Łódź im. Władysława Reymonta.

Oświadczam równocześnie, że praca wykonana została samodzielnie, bez udziału osób trzecich, a także, że Dziecku przysługują prawa autorskie do przekazanej Organizatorowi pracy.

.....
Data i podpis rodzica/przedstawiciela ustawowego Uczestnika

Załącznik nr 2

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych w celu zorganizowania oraz przeprowadzenia konkursu kreatywnego dla dzieci organizowanego przez Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi pn. „Odlotowy samolot w świecie Minecrafta” (dalej „Konkurs”)

Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz.Urz.UE L119 z 04.05.2016 r. str. 1, dalej jako „RODO”), Organizator Konkursu informuje, że:

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu kreatywnego jest **Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta Sp. z o.o.** z siedzibą w Łodzi (94-328) przy ul. Gen. S. Maczka 35, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000057719, NIP: 7290113494, REGON: 470788461. Dane kontaktowe e-mail: lod@airport.lodz.pl. Osobą kontaktową w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych przez Organizatora jest Inspektor Ochrony Danych Osobowych. Adres do korespondencji: **Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta Sp. z o.o.** z siedzibą w Łodzi (94-328) przy ul. Gen. S. Maczka 35;
2. Uczestnicy Konkursu przystępując do niego wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Administratora następujących danych osobowych należących do kategorii danych zwykłych: imię i nazwisko, adres e-mail;
3. Dane osobowe Uczestnika Konkursu są przetwarzane przez administratora zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją przedmiotowego konkursu, tj. w celu przyjmowania zgłoszeń do konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa ciążących na organizatorze w związku z zapewnieniem przez Organizatora prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu i obowiązkami sprawozdawczymi, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. a) – pkt. c) oraz art. 6 ust. 1 pkt f) RODO;
4. podanie danych osobowych przez Uczestnika oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie przez Administratora jest dobrowolne, lecz niezbędne do dokonania rejestracji i wzięcia udziału w Konkursie, co oznacza, że odmowa podania danych osobowych wymaganych w formularzu zgłoszeniowym będzie równoznaczna z dobrowolną rezygnacją z wzięcia udziału w Konkursie;
5. Uczestnikowi przysługuje:
 - a. prawo dostępu do podanych danych osobowych,
 - b. prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
 - c. prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
 - d. prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych,
 - e. prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem

oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora Konkursu: **Port Lotniczy Łódź im. Władysława Reymonta Sp. z o.o.** z siedzibą w Łodzi (94-328) przy ul. Gen. S. Maczka 35.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów;
7. dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez właściwego administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków organizatora Konkursu wynikających z niniejszego regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. w szczególności podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Konkursu, podmiotom realizującym wykonanie nagrody oraz podmiotom obsługującym administratora prawnie i księgowo;
8. dane osobowe Uczestników będą przechowywane przez okres 3 lat od dnia zakończenia Konkursu, chyba że niezbędny będzie dłuższy okres ich przetwarzania, w tym w szczególności z uwagi na obowiązki archiwizacyjne, fiskalne, czy dochodzenie roszczeń;
9. dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy;
10. dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.